

しんきんカップ第38回静岡県キッズU-10サッカー大会 中東部予選

趣 旨	清水区の将来をになう少年たちのサッカーへの興味・関心を深め、さらに技術の向上と健全な心身の育成・発展を目標として本リーグ戦を開催する。この大リーグ戦はジュニア層のサッカー少年・少女が自分自身で判断したり挑戦したりする体験を通して将来、困難な場面でも的確な判断ができ、正確な技術を発揮できる選手へ成長することを目指す。あわせてフェアプレー精神・リスペクト精神を養い、正しく強くそして創造性豊かな人間の育成を目的とする。指導者はエントリー選手全員出場に向けて努力する。
主 管	一般財団法人静岡県サッカー協会中東部4種委員会・NPO法人清水サッカー協会4種委員会
期 日	2023年7月～
会 場	清水区内各グラウンド
参 加 資 格	① 本大会の趣旨に賛同するチームであること。 ② 一般財団法人静岡県サッカー協会・NPO法人清水サッカー協会に登録した10歳以下(4年生～2年生)の選手で構成されたチームでNPO法人清水サッカー協会に登録されたチームであること。 ③ 選手は個人登録しており、傷害保険(スポーツ安全保険等)に加入していること。
参加チーム	20チーム
チーム構成	① 指導者2名以上5名以下(医療従事者を含む)がベンチにいないてはならない。 また、同一チームから2チームエントリーする場合、必ず1つのチームの指導者と別の指導者がいなくてはならない。 ② 参加人数は、エントリー選手全員出場を目指せるだけの人数とする。
競 技 方 法	① 1次予選は4ブロックによるグループリーグを行い、その後上位チームによる2次予選(リーグ)を行う ② 試合時間は12分-5分-12分とする。 ③ リーグは同点の場合でも延長戦を行わず、①勝ち点<勝3・分1・負0>②当該同士の対戦成績③得失点④総得点⑤抽選の順によりリーグ内の順にを決定する。 ④ 代表決定プレーオフのみ、同点の場合は10分(5分-5分)の延長戦を実施し、それでも決しない場合は3人制によるPK戦を行う。4人目以降はサドンデスとする。
競 技 規 則	① 公益財団法人日本サッカー協会8人制競技規則に準ずる。 ② その他は静岡県サッカー協会4種委員会細則による。 ③ 交代人数・回数とも制限しない。一度退いた選手がその試合中に再び出場することができる。(自由な交代を認める。) ④ 退場者があった場合は控え選手を補充できる。 ⑤ 一方のチームが6名未満になった場合、試合は成立しない。リーグ戦はそのチームの全試合結果を抹消する。 ⑥ 退場処分または大会を通じて警告2回を受けた選手は次の1試合の出場は認めないものとし、4種委員会へ報告する。 ⑦ ピッチサイズは縦68～60m・横50～40mとする。ゴールは少年用(2.15m×5m)とする。
試 合 球	公認4号球 チーム持ち寄り
審 判	1人制にて(4級以上の有資格者)行うこと。
大会参加費	5,000円
メンバー表	予選開始前にメンバー表を大会事務局に提出する。(1次リーグ前) (大会期間中の背番号の変更は認めない) *提出先 TOKAIスポーツアカデミー鈴木 Email:yohei@tsaclub.org
県 大 会	上位3チームには、「しんきんカップ第38回静岡県キッズU-10サッカー大会静岡県大会」への出場権が与えられる。
ユニフォーム	① 本競技会に登録した正・副2組のユニフォーム(シャツ・ショーツおよびソックス)を持参し、いずれかを着用する。 ② 正・副の2色は明確に異なる色とする。 ③ アンダーシャツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。 ※ゴールキーパーはユニフォームショーツと同色するがFPと同色でも可とする。 ④ アンダーシャツおよびタイツの色は問わない。ただし原則としてチーム内で同色のものを着用する。 ※ゴールキーパーはユニフォームショーツと同色するがFPと同色でも可とする。 ⑤ ユニフォームのデザイン、ロゴ等が異なっても、主たる色が同色であれば着用することができる。 ⑥ ゴールキーパーのショーツ、ソックスはフィールドプレーヤーと同色でもよい。 ⑦ 試合途中・試合前に関わらずフィールドプレーヤーがゴールキーパーへポジションを変更する場合のユニフォームは以下の通りとする。 a.ゴールキーパーと同じ番号のフィールドプレーヤーのユニフォームを着用する。 b.他の選手と重複しない番号のフィールドプレーヤーのユニフォームを着用する。 c.番号なしのフィールドプレーヤーのユニフォームを着用する。 ⑧ 試合途中・試合前に関わらずゴールキーパーがフィールドプレーヤーへポジションを変更する場合のユニフォームは以下の通りとする。 a.フィールドプレーヤーと同じ番号のゴールキーパーのユニフォームを着用する。 b.他の選手と重複しない番号のゴールキーパーのユニフォームを着用する。 c.相手チームと重複しないサブユニフォームまたはビブスを着用する。ビブスの番号は登録番号と必ずしもあっていなくても良い。 ⑨ 番号は1-99の整数を使用し、0.00は使用を避ける。