

第21回全日本ユース(U-15)フットサル大会 静岡県中東部大会

【大会要綱】

大 会 名	第21回全日本ユース(U-15)フットサル大会 静岡県中東部大会
主 催	一般財団法人静岡県サッカー協会 フットサル委員会
主 管	一般財団法人静岡県サッカー協会第3種委員会中東部支部
後 援	静岡県教育委員会 静岡新聞社・SBS静岡放送
期 日	2015年8月29日(土)
会 場	三保エスパルスフットサルコート(静岡市清水区三保2945-1)
参加チーム	清水FC青・清水FC白・ORS・ORS FC・PROVA・VALOR・FCモディフィオ・RISE SC 全8チーム
参加費	3000円/1チーム
参加資格	<ul style="list-style-type: none">①2015年度公益財団法人日本サッカー協会のサッカーチーム登録またはフットサルチーム登録を行った単独チームであること。②2000年4月2日以降出生した選手により構成されたチームであること。男女の性別は問わない。③単独チームから複数のチームで参加できる。(申込み用紙に記載すること)④第1項のチームに登録された選手であること。⑤第1項に定めるチームには、1チームあたり4名までの外国籍選手の登録を認める。ただし、当該外国籍選手は、ITFC(国際フットサル移籍証明書)により移籍が完了し、出入国管理及び難民認定法に定める在留資格を取得しているものとする。なお、外国籍選手はピッチ上に2名を超えて同時にプレーすることはできない。⑥引率者は当該チームを指導掌握し、責任を負うことのできるものであること。⑦参加選手は必ず全員スポーツ保険に加入すること。
競技形式	<p>4チーム・2ブロックリーグ戦形式</p> <ul style="list-style-type: none">①参加8チームを2ブロックに分け、リーグ戦形式で行う。予選リーグにおける順位決定方法は、勝点合計の多いチームを上位とし、順位を決定する。(勝ち…3点、引き分け…1点、負け…0点) ただし、勝点が同点の場合は、(1)得失点差 (2)総得点 (3)当該チーム間の対戦成績 (4)2チームで全てが同じ場合は抽選にて決定する。(5)3チームで全てが同じ場合は抽選にて決定する。②各ブロック1位同士・2位同士で順位決定戦を行う。

競技会規定	大会実施年度の公益財団法人日本サッカー協会フットサル競技規則による。ただし、以下の項目については、本大会の規定を定める。 ①ピッチサイズ：縦36～40m×横18～20m。 ②試合球 フットサル用ボール 「公認4号球」 ③競技者の数 ベンチに入ることができる人数：17名（選手14名、監督以下スタッフ3名） （但し、選手登録は20名まで・スタッフ登録は6名まで可） ④競技者の用具 シューズ：フットサル用シューズ、（スパイクは不可）、すね当て：必ず着用のこと。 ⑤試合時間 20分間（10-3-10・ハーフタイムは前半終了から公判開始まで） ⑥直接フリーキックの反則累計を行い、第2ペナルティマークからのキックを行う。 ⑦本大会において、警告は累積2回で次の1試合を出場停止とする。 ⑧本大会において退場を命じられた選手は、次の1試合に出場できずそれ以降の処置については 本大会の規律委員会で決定する。
ユニフォーム	ユニフォーム（シャツ、ショーツ、ソックス）は正のほかに副として正と色彩が異なり判別しやすいユニフォームを参加申込書に記載する。（フィールドプレーヤー、ゴールキーパー） チームのユニフォームは、審判員の通常着用する黒色と明確に判別できるものでなければならない シャツの前面、背面に参加申込書に登録した選手番号を付けること。ショーツにも選手番号を付ける ことが望ましい。 選手番号については、必ず本大会参加申込書に記載された選手固有の番号を付けること。 ユニフォームへの広告表示については、本協会「ユニフォーム規程」に基づき承認された場合のみ これを認める。ただし、ユニフォーム広告表示により生じる会場等への広告掲出料等の経費は当 該チームにて負担すること。 その他の事項については本協会の「ユニフォーム規程」に準ずる。
静岡県大会	各ブロック1位と3位の3チームは2015年9月27日（日）に行われる静岡県大会に出場する。
その他	①参加チーム数により競技形式、競技会規定が変わる場合があります。 ②中東部大会、県大会、東海大会、全国大会の全ての日程に参加できること。 ③シューズは、スパイクは禁止とする。 ④試合前のアップは、ピッチ横のアップエリアで行う。 ⑤全試合終了後の会場片付けは参加チーム協力のもと行う。 ⑥ゴミは各チームの責任にて持ち帰る。（会場のごみ箱使用禁止「厳守」） ⑦中東部予選大会当日、大会登録票3部（受付時に1部、各試合前に1部）・選手証を持参すること。